Crésus Lohnbuchhaltung

© 2026 - EPSITEC

9.1.5 - Definition für elektronische Zahlungen: Abschnitt System

© 2026 - EPSITEC

9.1.5 - Definition für elektronische Zahlungen: Abschnitt System

Der *Dateiname* der durch diese Zahlungsart erzeugten pain.001-Datei kann über eine Formel festgelegt werden, zum Beispiel um die betreffende Periode in den Dateinamen zu integrieren :

Über die Schaltfläche *Filter* geben Sie eine Formel ein, die bestimmte Angestellte von dieser Zahlungsart ausschliesst. Damit ein Angestellter nicht in der Liste der Empfänger dieses Zahlungsauftrags erscheint, muss das Ergebnis der eingegebenen Formel gleich 0 sein.

Der *Marker* dient dazu, anzuzeigen, ob eine Zahlung bereits erfolgt ist. Crésus stützt sich auf dieses Kennzeichen, um zu vermeiden, dass derselbe Betrag zweimal bezahlt wird. Zum Beispiel :

- wenn die Position **0** des Markers aktiviert ist, weiss Crésus , dass der **Nettolohn** bezahlt wurde;
- wenn die Position **1** aktiviert ist, weiss Crésus , dass der **Lohnvorschuss** bezahlt wurde.

Für unser Beispiel der BA-Abzüge kann die Position **8** verwendet werden :

Sobald also ein BA-Abzug in einen Zahlungsauftrag für den laufenden Monat aufgenommen wurde, wird der betreffende Angestellte bei der nächsten Erzeugung der pain.001-Datei nicht mehr vorgeschlagen (ausser Sie verwenden die Option *Bereits erstellte Zahlungen erneut erstellen*).

Die Positionen **0** bis **7** des Markers sind der Standardvorlage vorbehalten. Sie können die Positionen **8** bis **31** frei für die Erstellung neuer Zahlungsarten verwenden.

© 2026 - EPSITEC

Sobald Ihre neue Zahlungsart eingerichtet ist, bestätigen Sie mit *OK*. Sie können die Einstellungen später natürlich noch ändern, indem Sie die betreffende Zahlungsart auswählen und auf *Verändern* klicken :

© 2026 - EPSITEC