



Crésus Salaires

19.12 - Groupe

19.12 - Groupe

Vous pouvez rattacher chaque employé à un groupe (§20.1.1 Identité). Vous pourrez ensuite afficher un groupe, établir des listes pour un groupe à choix, effectuer des opérations ciblées, tester l'appartenance dans les calculs.

Un employé ne peut appartenir qu'à un seul groupe.

Pour chacun de ces groupes, vous pouvez saisir certaines informations que vous n'aurez plus à entrer pour chaque employé individuellement.

- Utilisez la commande *Entreprise – Groupes*, qui est accessible uniquement en *mode complet* (§21.6 Mode complet, mode simplifié)

Groupes d'employés

Edition

(non groupé) Admin Vente Prod

E. Valeur

Nom du groupe (= nom de l'onglet)..... (non groupé)

Numéro du groupe..... 300

Donnée pour le groupe.....

Info sur le groupe.....

Caisse AVS / AC..... <à sélectionner>

Code LAA de l'employé..... <à sélectionner>

Assurance LAAC..... <à sélectionner>

Assurance LAAC (2ème)..... <à sélectionner>

Assurance LAAC (3ème)..... <à sélectionner>

Assurance IJM..... <à sélectionner>

Assurance IJM (2ème)..... <à sélectionner>

Assurance IJM (3ème)..... <à sélectionner>

Assurance LPP..... <à sélectionner>

Assurance LPP (2ème)..... <à sélectionner>

Comptabilisation.....

Analytique.....

Heures de nuit (modèle).....

Heures de week-end (modèle).....

Paie le 13ème chaque mois

Configurer... OK Annuler Aide

À chaque groupe correspond un onglet. Le premier onglet concerne les employés qui n'ont pas été rattachés à un groupe spécifique. Pour chacun des groupes, vous pouvez remplir plusieurs rubriques, qui serviront de valeurs par défaut pour les employés du groupe tant qu'aucune autre valeur n'est spécifiée directement dans les données de l'employé.

Cliquez le bouton *Configurer* pour ajouter ou supprimer des onglets (et donc des groupes), changer leur nom ou déterminer les rubriques qui apparaissent dans l'ensemble des onglets (§27 Configurer la saisie).

Si vous supprimez un groupe, les employés de ce groupe seront considérés comme non groupés.